Проект Михайлова Руслана ‘SuperWitcher’

**SuperWitcher** – компьютерная игра в жанре аркада. Главная цель игрока не дать умереть герою игры, для этого ему предстоит с помощью прыжков обходить монстров и не касаться пола и потолка.

В игре есть меню, 3 уровня сложности, внутриигровая валюта, очки здоровья и результаты за прошлые игры

В меню игрок сможет выбрать уровень сложности, посмотреть свои прошлые результаты, ознакомиться с управлением, узнать количество заработанных монет, начать новую игру и выйти из игры.

У игрока есть возможность поставить игру на паузу и продолжить ее в любой момент, услышать звуковое сопровождение при совершении прыжка и при падении, выбрать 1 из 3 уровней сложности: easy, normal и hard, выйти из игры по нажатию кнопки в главном меню, узнать, сколько очков было заработано за прошлые попытки и узнать общее число заработанных очков

**Примененные технологии и особенности:**

* Все результаты и кол-во монет автоматически записываются в файл
* Очистка файлов идет с помощью функции truncate()
* Сложная физика бесконечного прыжка с ускорением
* Отображение кол-ва жизней и монет во время игры
* Динамический фон
* Удобная функция паузы
* Фоновая музыка
* Нестандартная генерация мобов

**БИБЛИОТЕКИ**:

Pygame, PyQt, random, sys, os

**Задействованы программы**:

Sublime Text, QtDesigner, Paint, PhotoShop

**Интернет ресурсы**:

<https://www.imgonline.com.ua/replace-white-background-with-transparent.php> - убрать фон у картинки

<https://www.pygame.org/docs/ref/draw.html> - справочник для pygame

**Подробнее о коде игры:**

Для музыки используется “pygame.mixer”, который позволяет записывать разные мелодии в разные переменные и использовать их в любое время. В игре есть фоновая музыка и короткие звуковые сопровождения во время прыжка или приземления.

Бесконечный прыжок с ускорением реализован с помощью математических уравнений(чем выше высота подъема, тем больше будет скорость у самой земли, как в реальной жизни)

**Желаемые обновления или доработки:**

* Сделать магазин с выбором дополнительных параметров или возможностей
* Сделать больше соперников